

1920s



Nombre _____
 Profesión _____
 Títulos, licenciaturas _____
 Lugar de nacimiento _____
 Trastornos mentales _____
 Sexo _____ Edad _____

Características y tiradas derivadas

FUE _____ DES _____ INT _____ Idea _____
 CON _____ APA _____ POD _____ Suerte _____
 TAM _____ COR _____ EDU _____ Conoc. _____
 99-Mitos de Cthulhu _____ Bonif. al Daño _____

Puntos de Cordura

Locura	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	
15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48
49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65
66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82
83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99

Puntos de Magia

Inconsciente	0	1	2	3			
4	5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31	32	33	34	35
36	37	38	39	40	41	42	43

Puntos de Vida

Muerto	-2	-1	0	1	2	3	
4	5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31	32	33	34	35
36	37	38	39	40	41	42	43

Hoja de Personaje de los años 20

Nombre del jugador _____



La Llamada de Cthulhu

Juego de Rol de Horror



Habilidades

<input type="checkbox"/> Antropología (01%)	_____	Habilidad artística (05%)	_____	
<input type="checkbox"/> Arqueología (01%)	_____	<input type="checkbox"/> _____	_____	
<input type="checkbox"/> Artes marciales (01%)	_____	<input type="checkbox"/> _____	_____	
<input type="checkbox"/> Astronomía (01%)	_____	<input type="checkbox"/> Historia (20%)	_____	
<input type="checkbox"/> Biología (01%)	_____	<input type="checkbox"/> Historia natural (10%)	_____	
<input type="checkbox"/> Buscar libros (25%)	_____	<input type="checkbox"/> Lanzar (25%)	_____	
<input type="checkbox"/> Cerrajería (01%)	_____	Lengua propia (EDU×5)	_____	
<input type="checkbox"/> Charlatanería (05%)	_____	<input type="checkbox"/> _____	_____	
<input type="checkbox"/> Ciencias ocultas (05%)	_____	<input type="checkbox"/> Mecánica (20%)	_____	
<input type="checkbox"/> Conducir automóvil (20%)	_____	<input type="checkbox"/> Medicina (05%)	_____	
<input type="checkbox"/> Conducir maquinaria (01%)	_____	Mitos de Cthulhu (00%)	_____	
<input type="checkbox"/> Contabilidad (10%)	_____	<input type="checkbox"/> Nadar (25%)	_____	
<input type="checkbox"/> Crédito (15%)	_____	<input type="checkbox"/> Ocultar (15%)	_____	
<input type="checkbox"/> Derecho (05%)	_____	<input type="checkbox"/> Ocultarse (10%)	_____	
<input type="checkbox"/> Descubrir (25%)	_____	<input type="checkbox"/> Orientarse (10%)	_____	
<input type="checkbox"/> Discreción (10%)	_____	Otras lenguas (01%)	_____	
<input type="checkbox"/> Disfrazarse (01%)	_____	<input type="checkbox"/> _____	_____	
<input type="checkbox"/> Electricidad (10%)	_____	<input type="checkbox"/> _____	_____	
<input type="checkbox"/> Equitación (05%)	_____	<input type="checkbox"/> Persuasión (15%)	_____	
<input type="checkbox"/> Escuchar (25%)	_____	Pilotar (01%)	_____	
<input type="checkbox"/> Esquivar (DES×2)	_____	<input type="checkbox"/> _____	_____	
<input type="checkbox"/> Farmacología (01%)	_____	<input type="checkbox"/> Primeros auxilios (30%)	_____	
<input type="checkbox"/> Física (01%)	_____	<input type="checkbox"/> Psicología (05%)	_____	
<input type="checkbox"/> Fotografía (10%)	_____	<input type="checkbox"/> Psicología (05%)	_____	
<input type="checkbox"/> Geología (01%)	_____	<input type="checkbox"/> Química (01%)	_____	
Habilidad artesanal (05%)	_____	<input type="checkbox"/> Regatear (05%)	_____	
<input type="checkbox"/> _____	_____			
<input type="checkbox"/> _____	_____			

Saltar (25%) _____

Seguir rastros (10%) _____

Trepar (40%) _____

Armas de fuego

Ametralladora (15%) _____

Arma corta (20%) _____

Escopeta (30%) _____

Fusil (25%) _____

Subfusil (15%) _____

Armas

Arma C.C.	%	daño	manos	alc.	nº At.	PR	Arma fuego	%	daño	f. defect.	alc.	nº At.	muníc.	PR
<input type="checkbox"/> Cabezazo (10%)	_____	1d4+bd	0	toque	1	n/a	<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> Patada (25%)	_____	1d6+bd	0	toque	1	n/a	<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> Presa (25%)	_____	Especial	2	toque	1	n/a	<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> Puñetazo (50%)	_____	1d3+bd	1	toque	1	n/a	<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____

Datos personales

Nombre del Investigador _____

Residencia _____

Descripción personal _____

Familia y amigos _____

Episodios de Locura _____

Heridas y lesiones _____

Marcas y cicatrices _____



Historial del Investigador

Ingresos y ahorros

Ingresos _____

Dinero en efectivo _____

Ahorros _____

Propiedades _____

Situación real _____

Equipo y posesiones

_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____

Libros de los Mitos estudiados

Seres encontrados



Objetos mágicos / Hechizos aprendidos

Objetos _____

Hechizos _____

