



Nombre _____
Lugar de nacimiento _____
Lengua _____
Señor / Orden religiosa _____
Trastornos mentales _____
Sexo _____ **Edad** _____

CARACTERISTICAS Y TIRADAS

FUE _____ **DES** _____ **INT** _____ **Idea** _____
CON _____ **APA** _____ **POD** _____ **Suerte** _____
TAM _____ **COR** _____ **EDU** _____ **Conoc.** _____
 99-Mitos de Cthulhu _____ Bonif. al Daño _____

CTHULHU INVICTUS
 NOMBRE DEL JUGADOR: _____
LA LLAMADA DE CTHULHU
 JUEGO DE ROL DE HORROR

PUNTOS DE CORDURA

Locura	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	
15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48
49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65
66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82
83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99

PTOS. DE MAGIA

Inconsciente	0	1	2	3			
4	5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31	32	33	34	35
36	37	38	39	40	41	42	43

PUNTOS DE VIDA

Muerto	-2	-1	0	1	2	3	
4	5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31	32	33	34	35
36	37	38	39	40	41	42	43

HABILIDADES

<input type="checkbox"/> Adiestrar animales (10%) _____	<input type="checkbox"/> Imperio (25%) _____	
<input type="checkbox"/> Buscar libros (10%) _____	<input type="checkbox"/> Jurisprudencia (10%) _____	
<input type="checkbox"/> Charlatanería (05%) _____	<input type="checkbox"/> Lanzar (25%) _____	
<input type="checkbox"/> Ciencias ocultas (05%) _____	Lengua propia (EDU×5%) _____	
<input type="checkbox"/> Conducir (20%) _____	<input type="checkbox"/> _____	
Conocimiento científico (01%) _____	<input type="checkbox"/> Medicina (05%) _____	
<input type="checkbox"/> _____	Mitos de Cthulhu (00%) _____	
<input type="checkbox"/> _____	<input type="checkbox"/> Mundo natural (10%) _____	
<input type="checkbox"/> Contabilidad (10%) _____	<input type="checkbox"/> Nadar (25%) _____	
<input type="checkbox"/> Descubrir (25%) _____	<input type="checkbox"/> Ocultar (15%) _____	
<input type="checkbox"/> Discreción (10%) _____	<input type="checkbox"/> Ocultarse (10%) _____	
<input type="checkbox"/> Equitación (05%) _____	<input type="checkbox"/> Orientarse (10%) _____	
Escribir lengua (10%) _____	Otras lenguas (01%) _____	
<input type="checkbox"/> _____	<input type="checkbox"/> _____	
<input type="checkbox"/> _____	<input type="checkbox"/> _____	
<input type="checkbox"/> Escuchar (25%) _____	<input type="checkbox"/> _____	
<input type="checkbox"/> Esquivar (DES×2%) _____	<input type="checkbox"/> Otros reinos (01%) _____	
Habilidad artesanal (05%) _____	<input type="checkbox"/> Perspicacia (05%) _____	
<input type="checkbox"/> _____	<input type="checkbox"/> Persuasión (15%) _____	
<input type="checkbox"/> _____	<input type="checkbox"/> Pilotar botes (01%) _____	
Habilidad artística (05%) _____	<input type="checkbox"/> Pócimas (01%) _____	
<input type="checkbox"/> _____	<input type="checkbox"/> Posición social (15%) _____	
<input type="checkbox"/> _____	<input type="checkbox"/> Primeros auxilios (30%) _____	
	<input type="checkbox"/> Regatear (05%) _____	
	<input type="checkbox"/> Reparar (20%) _____	
	<input type="checkbox"/> Saltar (25%) _____	
	<input type="checkbox"/> Seguir rastros (10%) _____	
	<input type="checkbox"/> Táctica (01%) _____	
	<input type="checkbox"/> Preparar (DES+FUE) _____	
	Otras habilidades _____	
	<input type="checkbox"/> _____	
	<input type="checkbox"/> _____	
	<input type="checkbox"/> _____	

ARMAS

Arma	%	daño	manos	alc.	nº At.	para	empala	PR
<input type="checkbox"/> Cabezazo (10%)	_____	1d4+bd	0	toque	1	especial	no	n/a
<input type="checkbox"/> Patada (25%)	_____	1d6+bd	0	toque	1	especial	no	n/a
<input type="checkbox"/> Presa (25%)	_____	Especial	2	toque	1	especial	no	n/a
<input type="checkbox"/> Puñetazo (50%)	_____	1d3+bd	1	toque	1	especial	no	n/a
<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____

ARMADURA

Tipo _____
 Protección _____
 Carga _____
 Turnos para ponérsela _____
 Escudo _____ %
 Ptos. Resistencia _____
 ¿Desvía proyectiles? _____

DATOS PERSONALES

Nombre del Investigador _____

Residencia _____

Descripción personal _____

Familia y amigos _____

Episodios de Locura _____

Heridas y lesiones _____

Marcas y cicatrices _____

h

HISTORIAL DEL INVESTIGADOR

INGRESOS Y AHORROS

Ingresos _____

Denarios en efectivo _____

Ahorros (dónde) _____

Propiedades heredables _____

Favores (que debe o le deben) _____

EQUIPO Y POSESIONES

_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____

LIBROS DE LOS MITOS ESTUDIADOS

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

SERES ENCONTRADOS



_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

OBJETOS MAGICOS / HECHIZOS

Objetos _____

Hechizos _____

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____